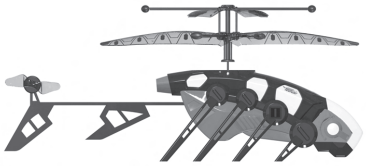
Problems flying?
Do not return your Air Hogs® to the store. Email us at
customercare@spinmaster.com
or call us toll-free at
1.800.622.8339
WWW.AIRHOGS.COM

HAVOC STINGER®

8-10 YRS

INSTRUCTION GUIDE

CONTENTS LIST AND PARTS IDENTIFICATION


Havoc Stinger®

Controller/Charger

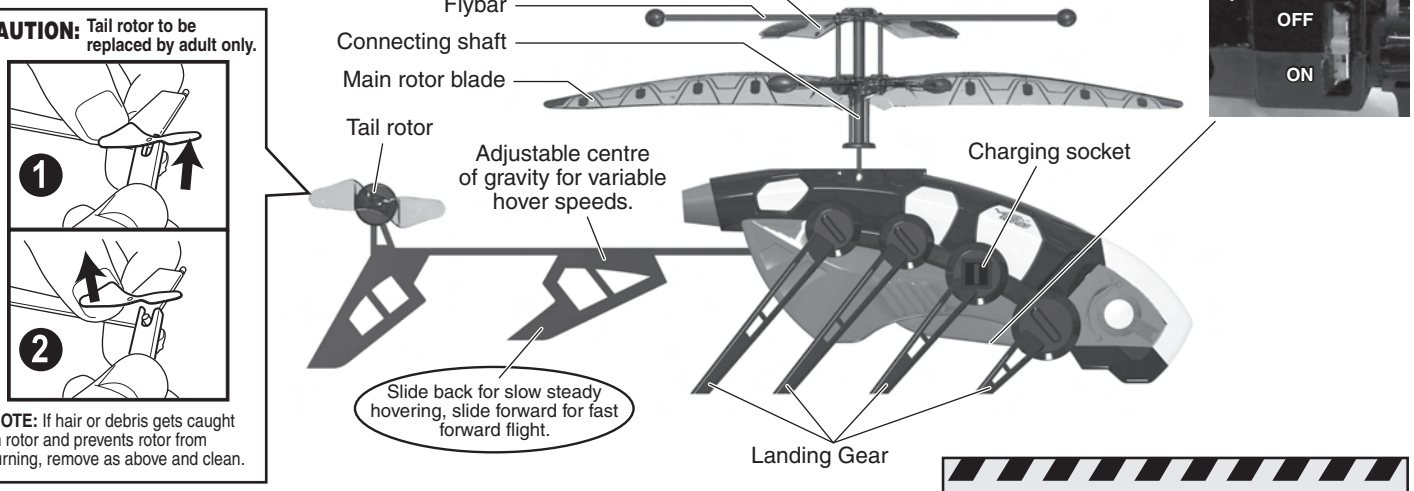
Spare Tail Rotors

Rotor Removal Tool

Aluminum Labels

Instruction Guide

HAVOC STINGER®



CAUTION: Tail rotor to be replaced by adult only.

NOTE: If hair or debris gets caught in rotor and prevents rotor from turning, remove as above and clean.

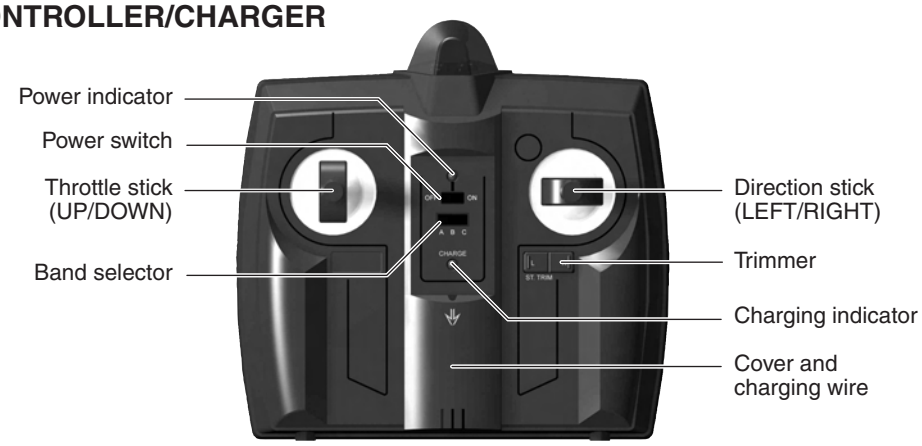
⚠ WARNING:
CHOKING HAZARD – Small parts.
Not for Children under 3 years.

⚠ CAUTION:
Do not touch the running propeller!
Do not play above someone's head!
Adult supervision is required!

DANGER!
NEVER INSERT ANY SHARP OBJECTS, PINS OR SCREWS INTO THE HELICOPTER AS THIS MAY PUNCTURE THE INTERNAL BATTERY!

BECOMING FAMILIAR WITH YOUR CONTROLLER/CHARGER

CONTROLLER/CHARGER



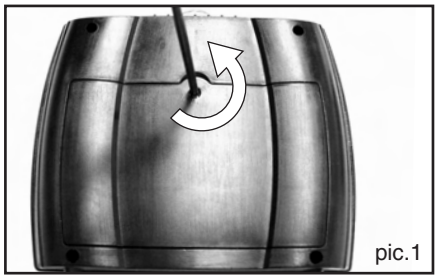
Minimum Throttle position

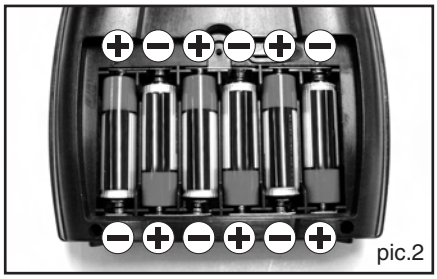
Battery cover

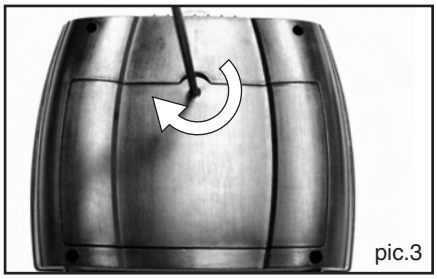
HOW TO INSTALL YOUR BATTERIES

BATTERY INSTALLATION – CONTROLLER/CHARGER

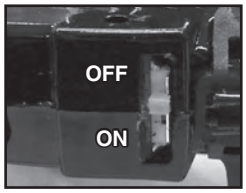
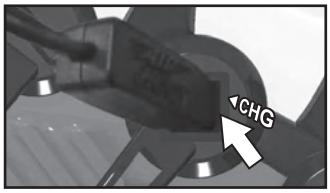
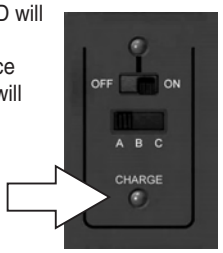
1. Open the battery door with a screwdriver (pic.1). **2.** If used batteries are present, remove these batteries from the unit by pulling up on one end of each battery. **3.** Install new batteries as shown in the polarity diagram (+/-) inside the battery compartment (pic.2). **4.** Replace battery door securely (pic.3).
5. Check your local laws and regulations for correct recycling and/or battery disposal.


pic.1


pic.2


pic.3

HOW TO CHARGE YOUR HAVOC STINGER® HELICOPTER

STEP ONE	STEP TWO	STEP THREE	STEP FOUR
Pull out the cover and take out the charging wire.	Turn the helicopter OFF using the OFF/ON switch on the underside. 	Insert the charge plug into the socket on the side of the helicopter. 	When ON/OFF switch is set to ON, the green LED will light up when charging. Once completed it will turn OFF. Pull the plug out from the side of the helicopter. 

Things to remember:

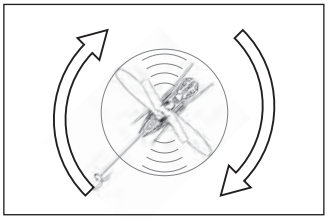
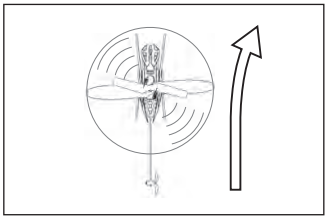
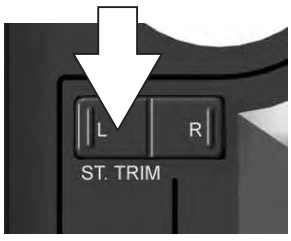
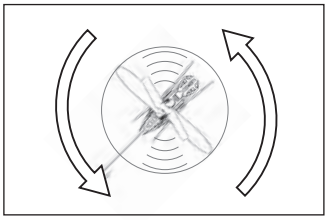
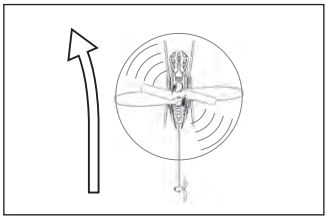
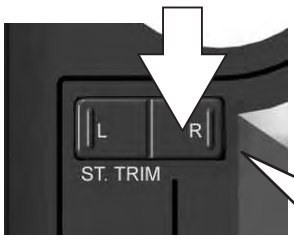
1. The Havoc Stinger® will have around 5-6 minutes of flight time after a 20-30 minute charge.
2. Before you recharge the battery, wait 10-15 minutes to let the battery cool down.

HOW TO FLY YOUR HAVOC STINGER® HELICOPTER

1. SET THE BAND ON YOUR CONTROLLER:

To do this, you must check which frequency letter your helicopter is set at.
Turn over the helicopter and you will find a letter (A,B,C) on the bottom.
Set the band selector on your controller to the same letter (A,B,C) by moving the horizontal switch found below the ON/OFF power switch.

2. TRIMMING YOUR HELICOPTER:

STEP ONE	Gently push the throttle up to raise your helicopter .5 m (1.5 ft) to 1 m (3 ft) high off the ground.
STEP TWO	If your helicopter turns CLOCKWISE, continue to push the LEFT side of the trim button REPEATEDLY until the turning stops and the helicopter flies straight.  **Spiral clockwise** or  **Keep turning clockwise** 
STEP THREE	If your helicopter turns COUNTERCLOCKWISE, continue to push the RIGHT side of the trim button REPEATEDLY until the turning stops and the helicopter flies straight.  **Spiral counterclockwise** or  **Keep turning counterclockwise** 

NOTE: Your Havoc Stinger® loses its trim EVERY time you turn it off. So remember these helpful tips to stabilize it every time!

3. FLYING INDOORS

Location – Fly in a wide-open room [ideally over 3 m (10 ft) (W) x 5 m (16.5 ft) (L) x 2.5 m (8 ft) (H)], away from breakable items. Avoid flying near vents and/or fans, as these may overpower the Havoc Stinger® and make it difficult to control. **NOTE:** Always get permission to fly your Havoc Stinger® indoors.

⚠ **CAUTION:** Never fly near your face. Keep rotor away from your fingers, hair, eyes and other body parts. Always lift off from a flat surface. Never hold the flying heli in your hand when lifting off. DO NOT launch heli near people or animals. Stay away from obstacles and electrical hazards.

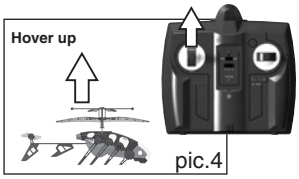
4. FLIGHT CONTROL (After Trimming)

- Put the helicopter on a smooth surface. Uneven floor surface will affect its lifting off.
- Slowly increase the throttle.
- DO NOT look at the controller/charger but focus on the helicopter.
- As soon as the helicopter leaves the ground, reduce throttle slightly. (in the worst case, the helicopter will drop back to the floor, but that is better than crashing against the ceiling)
- VERY gently add throttle if the helicopter goes down.
- VERY gently reduce throttle if helicopter goes up.
- For turning, give short, small inputs to the direction stick. (Most beginners will easily over control the helicopter)

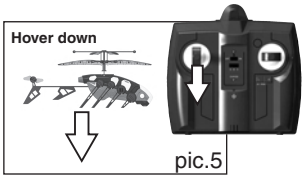
NOTE: Hovering is half the battle. If you can maintain your helicopter in a stable position in the air you are on your way to becoming a PRO.

Hover up and down:

When the helicopter flies steadily, you can slowly push the throttle stick up to make the helicopter fly higher, or release the stick a bit to make the helicopter fly lower. Only small amounts of stick position change are required for smooth flying (Pic.4 & Pic.5).



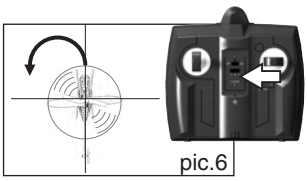
pic.4

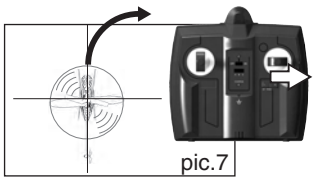


pic.5

Turn counterclockwise and clockwise:

Hold the helicopter at a height. Push the rudder stick toward left to turn counterclockwise (pic.6), and push the rudder stick toward right to turn clockwise (pic.7).


pic.6


pic.7

Accelerates & Decelerates:

If you turn the helicopter slowly counterclockwise, the helicopter will decelerate. And when you turn it clockwise, it will accelerate.

Fly forward and stop:

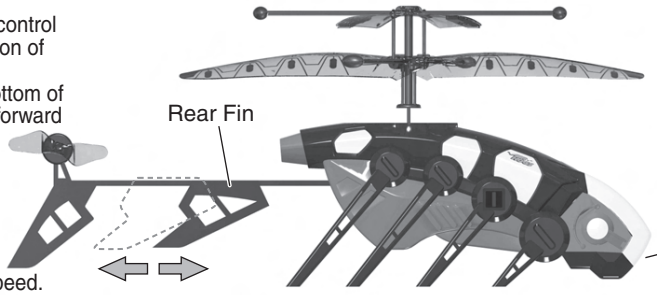
The helicopter will slowly fly forward when a gentle clockwise turn is made. To make it stop, it is sufficient to give a short counterclockwise turn command. By alternating this flight technique, the helicopter can be directed anywhere and come back to it's starting position.

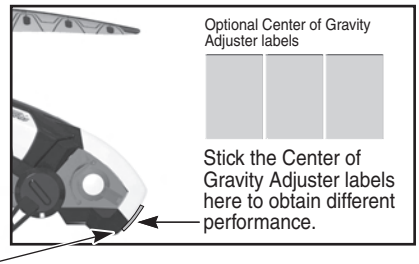
HOW TO ADJUST YOUR HELICOPTER'S FLIGHT PERFORMANCE

FORWARD WEIGHTING

If you would like to adjust the directional control of your Havoc Stinger®, you have the option of putting on the optional Center of Gravity Adjuster labels. Stick the labels on the bottom of the helicopter's nose as shown. This will forward weight the helicopter and allow for a different flight performance.

You can also adjust the speed by moving the rear fin forward or backward. Moving it forward increases the forward flying speed. Moving it backward decreases the forward flying speed.



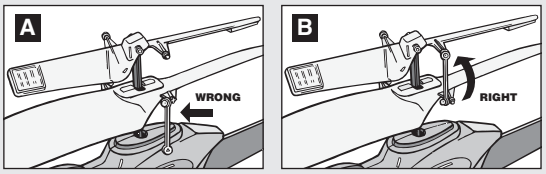

Optional Center of Gravity Adjuster labels
Stick the Center of Gravity Adjuster labels here to obtain different performance.

HOW TO FIX YOUR TWIN ROTORS

If the linkage between your twin rotors comes undone and is dangling below the bottom rotor, it is very EASY to fix! **(A)**

Carefully re-attach the linkage back onto the top connector and gently push it into place. **(B)**

While your there, you might want to check around the area for any fibers or debris that might affect your flight performance. Carefully remove it with tweezers and you are ready to start flying again!



TROUBLESHOOTING

PROBLEM	CAUSE	SOLUTION
Main rotor won't move.	ON/OFF switch is set to OFF.	Set switch to ON.
	Weak battery.	Re-charge the helicopter using the charging port OR check batteries in the controller.
Tail rotor is broken or not moving.	Something may be caught in the rotor.	Remove hair or dirt caught in the rotor.
	Rotor may have chipped during flight. Try steering left/right to activate tail rotor.	Replace tail rotor with the spare set in the package.
Suddenly stops and drops while flying.	Weak power.	Re-charge helicopter or check battery power in controller.
	Helicopter may be out of range from controller.	Move closer to the helicopter with the controller.
The helicopter is not reacting to the controller.	A,B,C channel selection on controller is not correct.	Double check the letter on the bottom of the helicopter and adjust the channel selector on the controller.
	Helicopter may not be turned ON.	Turn helicopter ON.

TROUBLESHOOTING Cont'd

PROBLEM	CAUSE	SOLUTION
Helicopter is losing control.	May be another infrared (IR) device using the same channel.	Avoid these if possible, or choose another place to operate the helicopter.
	Bright lights may be affecting the IR control.	Turn down lights or change flight environment.
Helicopter is not holding a charge.	You may be too far away from the controller.	Stay closer to the helicopter with the controller.
	Helicopter might be turned ON while charging.	Turn OFF the helicopter so that it is not flashing.
	Controller/charger is low on battery power.	Replace batteries in the controller.
Helicopter will not lift off the ground.	Helicopter may not be fully charged.	Charge helicopter fully, until green light turns off.
Helicopter only turns in one direction.	Helicopter is not trimmed correctly.	Refer to the TRIMMING section in the instruction sheet.
Helicopter will not move forward.	Helicopter may not be properly weighted.	Apply a silver aluminum sticker (included in box) to the nose of the helicopter.
Helicopter will not move backward.	Helicopter was only designed to move forward and sideways.	

NOTE: If normal function of the product is disturbed or interrupted, strong electro-magnetic interference may be causing the issue. To reset product, turn it completely off, then turn it back on. If normal operation does not resume, move the product to another location and try again.
To ensure normal performance, change the batteries, as low batteries may not allow full function.

For further questions and problems, please visit our website **www.airhogs.com**.

Safety Precautions:

- Keep hands, hair and loose clothing away from the propeller when power switch is turned ON.
- Turn off controller/charger and helicopter when not in use
- Remove battery from controller/charger when not in use.
- Parental guidance is recommended for the flight.
- Keep your helicopter in your sight so that you can supervise it all the time.
- New and alkaline batteries are recommended for use in controller/charger to obtain best and maximum performance.
- You are advised to replace with new batteries as soon as the function becomes impaired.
- Users should keep and retain this information for future reference.
- Users should keep strict accordance with the instruction manual while operation the product.
- Your controller/charger is tailor-made for the Li-Poly rechargeable battery used in Havoc Stinger®. Do not use it to charge any battery other than that in the helicopter.

FC This product complies with Part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesirable operation. This equipment has been tested and found to comply with the limits for Class B digital devices pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference to radio communications. Because this toy generates, uses, and can radiate radio frequency energy, there can be no guarantee that interference will not occur. If this toy does cause interference to radio or television reception (you can check this by turning the toy off and on while listening for the interference), one or more of the following measures may be useful: • Reorient or relocate the receiving antenna • Increase the separation between the toy and the radio or the TV • Consult the dealer or an experienced TV-radio technician for help.
NOTE: Changes, adjustments or modifications to this unit, including but not limited to, replacement of any transmitter component (crystal, semiconductor, etc.) could result in a violation of FCC rules under part 15 and/or 95 and must be expressly approved by Spin Master Ltd. or they could void the user's authority to operate the equipment.

CANADIAN Class B statement: This class B digital apparatus meets all the requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

Care and Maintenance:
- Always remove batteries from the toy when it is not being used for a long period of time. (controller/charger only)
- Wipe the toy gently with a clean damp cloth.
- Keep the toy away from direct heat.
- Do not submerge the toy into water that can damage the electronic assemblies.

BATTERY SAFETY INFORMATION:
- Requires 6 x 1.5-V AA alkaline batteries (not included).
- Batteries are small objects.
- Replacement of batteries must be done by adults.
- Follow the polarity (+/-) diagram in the battery compartment.
- Promptly remove dead batteries from the toy.
- Dispose of used batteries properly.
- Remove batteries for prolonged storage
- DO NOT incinerate used batteries.
- DO NOT dispose of batteries in fire, as batteries may explode or leak.
- DO NOT mix old and new batteries or types of batteries (i.e. alkaline/standard).
- DO NOT use rechargeable batteries.
- DO NOT recharge non-rechargeable batteries.
- DO NOT short-circuit the supply terminals.

Your Havoc Stinger® is equipped with a Lithium Polymer battery.
SPECIAL LiPO BATTERY INSTRUCTIONS:
- Never charge battery unattended.
- Charge battery in isolated area. Keep away from flammable materials.
- Do not expose to direct sunlight.
- There is a risk of the batteries exploding, overheating, or igniting. Do not disassemble, modify heat, or short circuit the batteries. Do not place them in fires or leave them in hot places.
- Do not drop or subject to strong impacts.
- Do not allow the batteries to get wet.
- Only charge the batteries with the specified Spin Master™ battery charger.
- Only use the batteries in the device specified by Spin Master™.
- Carefully read the instruction guide, and use the batteries correctly.
- In the unlikely event of leakage or explosion use sand or a chemical fire extinguisher for the battery.
- Batteries must be recycled or disposed of properly.

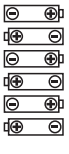
Note:
- Parental guidance is recommended when installing or replacing batteries.
- Under the environment with electrostatic discharge, the helicopter may malfunction and require user to reset the helicopter.

Special Note to Adults:
- Regularly examine for damage to the plug, enclosure and other parts. In the event of any damage, the toy must not be used with the controller/charger until the damage has been repaired.
- This toy is not intended for children under 3 years old.
- This toy must only be used with the recommended charger
- Do not try to charge other batteries with controller/charger.

Battery requirement for Havoc Stinger®:

Power Supply : ⎓
Rating : DC 3.7 V, 1.8 W
Batteries : 1 x 3.7 V Li-Poly Rechargeable Battery Pack
Requires 1 x 3.7 V Li-Poly Rechargeable Battery Pack (included)

Battery requirement for Controller/charger:



Power Supply : ⎓
Rating : DC 9 V, 0.45 W
Batteries : 6 x 1.5 V "AA"/LR6/AM3
Requires 6 x 1.5 V "AA" size batteries (not included)

Spin Master Ltd., 450 Front Street West, Toronto,
ON M5V 1B6 Canada
Spin Master, Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100,
Williamsville, NY 14221, USA
Spin Master Toys Far East Limited, Rm #1113, 11/F,
Chinachem Golden Plaza, 77 Mody Rd., Tsimshatsui E., Kowloon, HK

North American Consumer Information
Phone: 1-800-622-8339
Email: customercare@spinmaster.com
www.spinmaster.com

Air Hogs®, related trademarks & © 2010 Spin Master Ltd. All rights reserved. Manufactured for and distributed by Spin Master Ltd. This product conforms to safety requirements of ASTM F963 & CHPA. • Please retain this information for future reference. • Please remove all packaging materials before giving to children. • An adult should periodically check this toy to ensure no damage or hazards exist, if so, remove from use. • Children should be supervised during play. • Keep addresses and phone numbers for future reference. • The item inside this package may vary from the photographs and/or illustrations. Designed and Engineered by Silverlit Toys. This article is covered by one or more of U.S. Patent Nos. 7,467,984, 7,425,167, 7,425,168, 7,422,505,7,494,397, D554,040, D546,269, D552,531, D544,040, D585,810, D579,403. Other Patents Pending. MADE IN CHINA.

20028811, 20028812 NBL English REV 0
T44310_0006_20028811_NBL_IS_R1

Developed by Silverlit® ELECTRONICS

SPIN MASTER™

Des problèmes de pilotage ? Ne ramenez pas votre avion Air Hogs® au magasin. Envoyez-nous un email à customercare@spinmaster.com ou appelez gratuitement le numéro vert 1.800.622.8339 WWW.AIRHOGS.COM

HAVOC STINGER®

8-10 ANS

MODE D'EMPLOI

LISTE DU CONTENU ET IDENTIFICATION DES PIÈCES

Havoc Stinger®

Chargeur commande

Rotors de queue de rechange

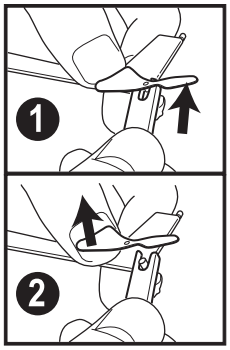
Outil de remplacement de rotor

Étiquettes en aluminium

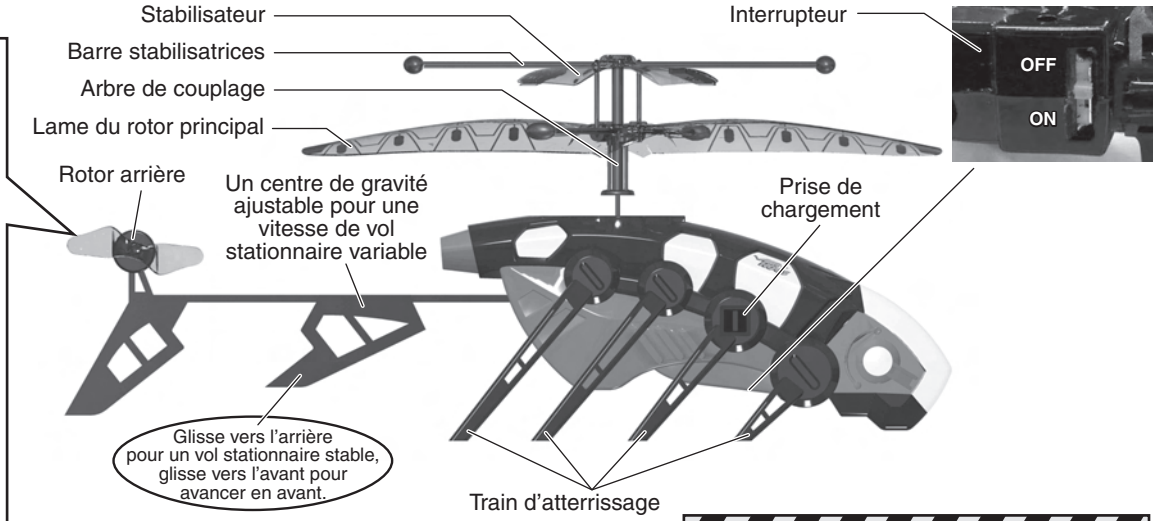
Mode d'emploi

HAVOC STINGER®

ATTENTION : Seul un adulte peut remplacer le rotor de queue.



NOTE : Si des cheveux ou des débris sont pris dans le rotor et l'empêchent de tourner, retirez-le comme indiqué ci-dessus et nettoyez-le.



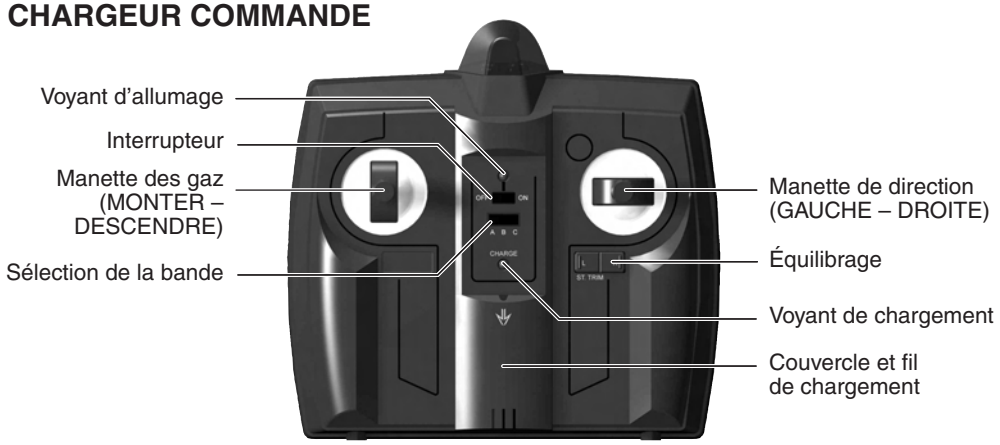
⚠ AVERTISSEMENT :
RISQUE D'ETOUFFEMENT – Petites pièces.
Dèconseill aux enfants de moins de 3 ans.

⚠ ATTENTION :
Ne pas toucher l'hélice en mouvement !
Ne pas faire voler au-dessus des personnes !
La surveillance d'un adulte est nécessaire !

DANGER !
NE JAMAIS INSERER D'OBJET POINTUS, EPINGLES OU VIS DANS L'APPAREIL CAR CELA POURRAIT PERCER LA BATTERIE INTERNE !

TOUT SAVOIR SUR VOTRE CHARGEUR COMMANDE

CHARGEUR COMMANDE



Position gaz minimum

Couvercle piles

INSTALLATION DES PILES

INSTALLATION DES PILES – CHARGEUR COMMANDE

1. Dévissez le couvercle du compartiment des piles à l'aide d'un tournevis (fig.1). **2.** S'il y a des piles usagées ou épuisées, enlevez ces piles de l'unité soulevant un côté de chaque pile. **3.** Installez des piles neuves comme indiqué sur le schéma de polarité (+/-) affiché à l'intérieur du compartiment des piles (fig.2). **4.** Remettez bien en place le couvercle du compartiment des piles (fig.3). **5.** Veuillez vérifier les règlements locaux pour assurer l'élimination correcte des piles.

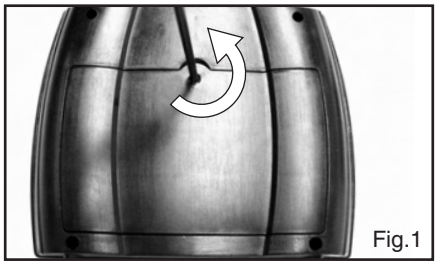


Fig.1

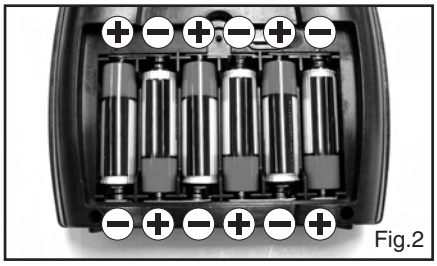


Fig.2

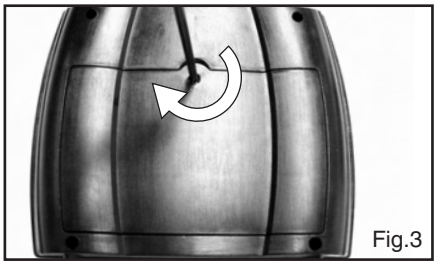
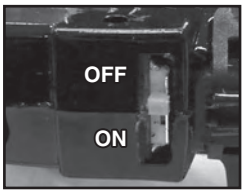
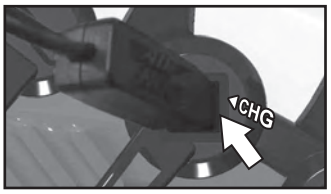


Fig.3

COMMENT CHARGER VOTRE L'HÉLICOPTÈRE HAVOC STINGER®

ETAPE 1	ETAPE 2	ETAPE 3	ETAPE 4
Sortez le couvercle. Sortez le fil de chargement.	Éteignez l'hélicoptère à l'aide de l'interrupteur OFF/CHARGE/ON situé au-dessous. 	Insérez la fiche de chargement dans la prise sur le côté de l'hélicoptère. 	Lorsque l'interrupteur ON/OFF est sur ON, la DEL verte s'allume lors de la charge. Une fois la charge terminée, elle s'éteint. Retirez la prise du côté de l'hélicoptère.

À ne pas oublier :

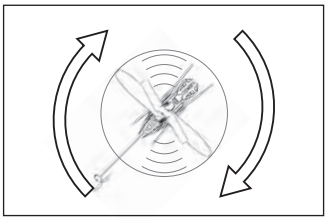
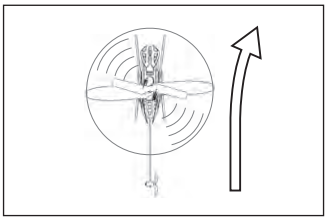
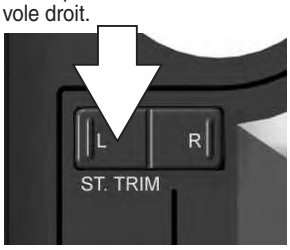
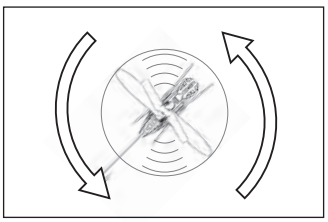
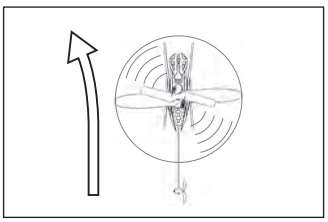
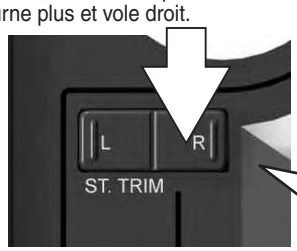
1. Le Havoc Stinger® pourra voler de 5 à 6 minutes après une charge de 20 à 30 minutes.
2. Avant de charger la batterie, attendez 10 à 15 minutes afin de permettre à la batterie de refroidir.

COMMENT PILOTER VOTRE L'HÉLICOPTÈRE HAVOC STINGER®

1. ÉTABLIR LA BANDE SUR VOTRE COMMANDE :

Voyez sur quelle lettre de fréquence se trouve votre hélicoptère.
Pour ce faire, retournez l'appareil. Vous verrez une lettre (A, B ou C) sur le dessous.
Mettez le sélecteur de bandes de votre radiocommande sur la même lettre (A, B, C) en déplaçant l'interrupteur horizontal qui se trouve sous l'interrupteur d'alimentation ON/OFF.

2. ÉQUILIBRER VOTRE HÉLICOPTÈRE :

ETAPE 1	Poussez doucement la manette pour soulever votre hélicoptère entre 0,50 m (1.5 pieds) et 1 m (3 pieds)du sol.
ETAPE 2	Si votre hélicoptère tourne dans le SENS DES AIGUILLES D'UNE MONTRE, continuez à pousser le côté GAUCHE du bouton de compensation DE FAÇON RÉPÉTÉE jusqu'à ce que l'hélicoptère ne tourne plus et vole droit.  **Tournoie vers la droite** **ou**  **Continuez à tourner vers la droite** 
ETAPE 3	Si votre hélicoptère tourne dans le SENS INVERSE DES AIGUILLES D'UNE MONTRE, continuez à pousser le côté DROIT du bouton de compensation DE FAÇON RÉPÉTÉE jusqu'à ce que l'hélicoptère ne tourne plus et vole droit.  **Tournoie vers la gauche** **ou**  **Continuez à tourner vers la gauche** 

NOTA : Votre Havoc Stinger® se déséquilibre un peu CHAQUE FOIS que vous l'éteignez. N'oubliez pas ces astuces utiles pour le stabiliser à chaque redémarrage !

3. VOL INTÉRIEUR

Endroit – Faire voler dans une grande pièce [idéalment plus de 3 m (10 pieds) (largeur) x 5 m (16,5 pieds) (longueur) x 2,5 m (8 pieds) (hauteur)], loin de tout objet fragile. Eviter de voler près d'un évent et/ou d'un ventilateur car ils pourraient donner trop de puissance au Havoc Stinger®, ce qui vous empêcherait de le contrôler correctement. **REMARQUE :** Toujours demander l'autorisation avant de jouer avec ton Havoc Stinger® à l'intérieur.

⚠ **ATTENTION :** Ne jamais faire voler près du visage. Toujours tenir l'hélice hors de portée des doigts, des cheveux, des yeux et de n'importe quelle autre partie du corps. Toujours décoller d'une surface plate. Ne jamais tenir l'hélicoptère volant dans la main pendant le décollage. Ne pas lancer l'hélicoptère près des personnes ou des animaux. Garder éloigner de tout obstacle ou risque électrique.

3. COMMANDE DU VOL (après l'équilibrage)

NOTA : Il ne suffit pas de faire planer l'avion : si vous arrivez à le stabiliser dans les airs, vous êtes en passe de devenir un professionnel.

- Mettez l'hélicoptère sur une surface lisse. Un sol rugueux influencera le décollage de l'appareil.
- Lentement augmenter l'étrangler.
- NE REGARDEZ PAS le chargeur commande, concentrez-vous sur l'hélicoptère.
- Dès que l'hélicoptère quitte le sol, réduisez légèrement les gaz (au pire, l'hélicoptère retombera sur le sol, ce qui vaut mieux que s'écraser contre le plafond).
- Mettez TRÈS doucement les gaz si l'hélicoptère perd de l'altitude.
- Diminuez TRÈS doucement les gaz si l'hélicoptère prend de l'altitude.
- Pour virer, donnez de petits coups brefs sur la manette de direction (la plupart des novices transmettent des commandes trop fortes).

Planer en montant et en descendant :

Quand l'hélicoptère vole de manière stable, vous pouvez lentement remonter la manette des gaz pour le faire monter, ou relâcher un peu la manette pour le faire descendre. De petites impulsions sur la manette suffisent à supprimer les saccades (Fig. 4 et 5).

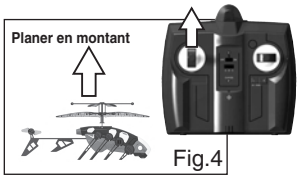


Fig.4

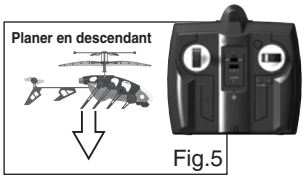


Fig.5

Tourner à gauche et à droite :

Maintenez l'hélicoptère à une certaine hauteur. Poussez la manette de direction vers la gauche pour tourner à gauche (Fig. 6) et vers la droite pour tourner à droite (Fig. 7).

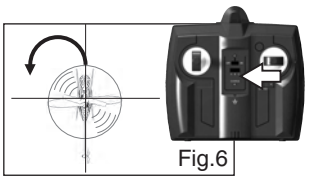


Fig.6

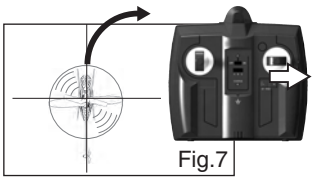


Fig.7

Accélérer et décélérer :

Si vous tournez lentement l'hélicoptère à gauche, il décélère. Quand vous le tournez à droite, il accélère.

Avancer et s'arrêter :

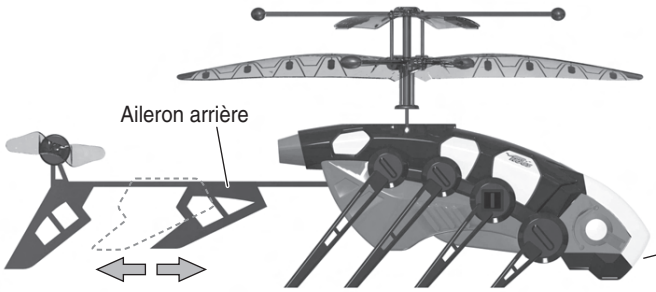
L'hélicoptère avance lentement vers l'avant quand il vire doucement vers la droite. Pour l'arrêter, il suffit de donner une brève impulsion vers la gauche. En alternant cette technique de pilotage, vous pouvez diriger l'hélicoptère n'importe où et le faire revenir à la position de départ.

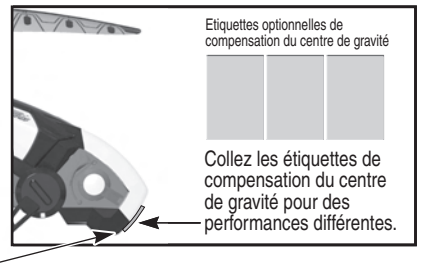
COMMENT RÉGLER LA PERFOMANCE DE VOTRE HELI

LESTAGE AVANT

Si vous désirez ajuster le contrôle direct de votre Havoc Stinger®, vous pouvez m les étiquettes de compensation du centr gravité. Collez les étiquettes sous le nez l'hélicoptère, comme indiqué. Cela ajout poids à l'avant de l'hélicoptère et vous permettra d'obtenir des performances d vol différentes.

Vous pouvez également ajuster la vitess en bougeant l'aileron arrière en avant ou en arrière. Le mouvement en avant augmentera la vitesse de vol pendant q le mouvement en arrière la ralentira.



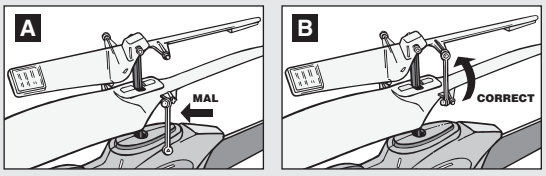

Etiquettes optionnelles de compensation du centre de gravité
Collez les étiquettes de compensation du centre de gravité pour des performances différentes.

COMMENT REPARER VOS ROTORS JUMELES

Si la tringlerie entre les rotors jumelés est détachée et pend sous le rotor inférieur, c'est très facile à réparer ! **(A)**

Rattacher avec précaution la tringlerie à l'embout supérieur et la pousser doucement à sa place. **(B)**

Pendant que vous y êtes, vérifiez autour de cette zone afin de vous assurer qu'aucune fibre ou débris ne viennent diminuer les performances de vol. Les retirer délicatement avec une pince à épiler et vous prêt à prendre votre envol !



RÉPARATION DES PANNES

PROBLÈME	CAUSE	SOLUTION
Le rotor principal ne bouge pas.	L'interrupteur marche – arrêt est sur arrêt (OFF).	Mettez l'interrupteur sur ON (marche).
	La pile est faible.	Rechargez l'hélicoptère à l'aide de la prise de chargement OU BIEN vérifiez les piles de la commande.
Le rotor arrière est cassé ou ne bouge pas.	Un objet quelconque est bloqué dans le rotor.	Enlever les cheveux ou la saleté pris dans le rotor.
	Le rotor s'est peut-être fendillé pendant le vol. Essayer de virer à gauche et à droite pour activer le rotor arrière.	Changez le rotor arrière en le remplaçant par l'ensemble de rechange dans le paquet.
L'avion s'arrête subitement et tombe en vol.	Pas assez de puissance.	Rechargez l'hélicoptère ou vérifiez la puissance de la pile de la commande.
	L'hélicoptère est peut-être hors de portée de la commande.	Rapprochez-vous de l'hélicoptère quand vous activez la commande.

RÉPARATION DES PANNES suite

PROBLÈME	CAUSE	SOLUTION
L'hélicoptère ne réagit pas à la commande.	La sélection du canal A, B ou C n'est pas adéquate.	Vérifiez la lettre au bas de l'hélicoptère et réglez la sélection de canal sur la commande.
	L'hélicoptère n'est peut-être pas allumé (ON).	Mettez l'hélicoptère en marche (ON).
L'hélicoptère est hors de contrôle.	Un autre appareil à infrarouge se sert peut-être du même canal.	Évitez-les si possible, sinon, choisissez un autre endroit pour piloter l'hélicoptère.
	Des lumières vives influencent peut-être la commande IR.	Baissez les lumières ou pilotez l'avion ailleurs.
	Vous êtes peut-être trop loin de la commande.	Rapprochez-vous de l'hélicoptère quand vous activez la commande.
L'hélicoptère vide rapidement la recharge.	L'hélicoptère est peut-être allumé pendant le chargement.	Éteignez l'hélicoptère afin qu'il ne clignote pas.
	La pile du chargeur commande est faible.	Changez les piles de la commande.
L'hélicoptère ne quitte pas le sol.	L'hélicoptère n'est peut-être pas entièrement rechargé.	Rechargez entièrement l'hélicoptère, jusqu'à ce que le voyant vers s'eteigne.
L'hélicoptère ne tourne que dans une direction.	L'hélicoptère n'est pas bien stabilisé.	Voyez la rubrique ÉQUILIBRAGE de la notice.
L'hélicoptère n'avancera pas.	L'hélicoptère n'est peut-être pas bien lesté.	Appliquez une étiquette aluminium (fournie dans la boîte) sur le nez de l'hélicoptère.
L'hélicoptère ne reculera pas.	L'hélicoptère n'a été conçu que pour aller en avant et sur les côtés.	

NOTE : Si la fonction normale de ce produit est perturbée ou interrompue, ceci pourrait être à cause d'une interférence électromagnétique forte. Pour réinitialiser, éteint le produit complètement et ensuite rallumer-le. Si le fonctionnement normal ne reprend pas, essaye encore une fois dans un autre endroit. Pour garantir une fonction normale, change les piles, puisque les piles baisses peuvent limiter le fonctionnement complet du produit.

Consultez notre site Internet sur **www.airhogs.com** pour poser vos questions et régler les problèmes.

Consignes de Sécurité :
- Gardez les mains, cheveux et vêtements larges à l'écart de l'hélice lorsque le commutateur est sur la position ON (marche).
- Éteignez l'émetteur et le hélicoptère lorsque ceux-ci ne sont pas en service.
- Retirez la pile de l'émetteur lorsqu'il n'est pas en service.
- La surveillance d'un adulte est recommandée lors du vol.
- Gardez votre hélicoptère en vue afin d'en assurer la surveillance.
- L'utilisation de piles neuves alcalines est recommandée pour l'émetteur afin d'assurer une performance optimale.
- Remplacez les piles dès que les performances faiblissent.
- Conservez ces instructions pour toute consultation ultérieure.
- Faites fonctionner l'appareil en vous conformant strictement aux manuel d'instructions.
- L'èmetteur-chargeur est propre à la batterie Li-Poly utilisée dans l'avion. Ne pas l'utiliser pour charger d'autres batteries quelconques.

Déclaration CANADIENNE Classe B : Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Soin et Entretien :
- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service (émetteur uniquement).
- Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon propre humide.
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau au risque d'endommager les composants électroniques.

LES PILES ET VOTRE SÉCURITÉ :
- Nécessite 6 piles alcalines de 1,5 V (non incluses).
- Les piles sont des objets de petite taille.
- Le remplacement des piles doit être effectué par un adulte.
- Respectez le schéma de polarité (+/-) reproduit dans le compartiment des piles.
- Enlevez rapidement les piles usagées du jouet.
- Suivez les procédures adéquates pour vous débarrasser des piles usagées.
- Retirez les piles en cas de non-usage prolongé.
- NE PAS incinérer les piles usagées.
- NE PAS jeter les piles au feu, car elles peuvent exploser ou fuir.
- NE PAS mélanger piles usagées et piles neuves, ni différents types de piles (c'est-à-dire alcalines/standard).
- NE PAS utiliser de piles rechargeables.
- NE PAS recharger des piles non rechargeables.
- NE PAS court-circuiter les terminaux d'alimentation.

Votre Havoc Stinger® est muni d'une pile lithium polymère.
INSTRUCTIONS POUR LES BATTERIES LITHIUM POLYMÈRE :
- Surveillez la batterie lors du chargement.
- Charger la batterie dans un endroit isolé, tenir à l'écart de toute matière inflammable.
- Protéger des rayons du soleil.
- Les batteries peuvent exploser, surchauffer, ou prendre feu. Ne pas démonter, modifier, chauffer ou court-circuiter les batteries. Ne pas les mettre au feu ou les laisser dans un endroit chaud.
- Ne pas laisser tomber ou soumettre à des chocs.
- Ne pas laisser les batteries prendre l'eau.
- N'utiliser que le chargeur de batteries de Spin Master[MC] pour recharger les batteries.
- N'utilisez la batterie que dans l'appareil spécifié par Spin Master[MC].
- Lisez soigneusement le mode d'emploi. utilisez les piles de façon appropriée.
- En cas de fuite ou d'explosion, utiliser du sable ou un extincteur chimique pour les piles.
- Les piles doivent être recyclées ou jetées dans un réceptacle prévu à cet effet.

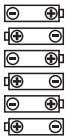
Remarque :
- L'aide d'un adulte est recommandé lors de l'installation ou du remplacement des piles.
- Dans un environnement propice aux décharges électrostatiques, l'article peut fonctionner anormalement et nécessiter une réinitialisation.

Remarque spéciale à l'intention des adultes :
- Examinez régulièrement la prise, le boîtier et autres parties. Si des dommages sont constatés, le jouet ne doit pas être utilisé avec l'émetteur-chargeur avant que ces dommages n'aient été réparés.
- Ce jouet ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.
- Ce jouet doit être utilis éuniquement avec l'émetteur recommandé.
- Ne pas rechargez d'autres batteries avec l'émetteur-chargeur.

Besoins énergétiques pour Havoc Stinger®:

Source d'alimentation : ⎓
Puissance : CC 3,7 V, 1,8 W
Piles : 1 boîtier de piles rechargeables Li-Poly de 3,7 V
Fonctionne avec 1 boîtier de piles rechargeables Li-Poly de 3,7 V (inclus)

Besoins énergétiques pour l'émetteur :



Source d'alimentation : ⎓
Puissance : CC 9 V, 0,45 W
Piles : 6 piles de type 1,5 V "AA"/LR6/AM3
Fonctionne avec 6 piles de type 1,5 V "AA" (non incluses)

Spin Master Ltd., 450 Front Street West, Toronto (Ontario) M5V 1B6 Canada
Spin Master, Inc., PMB No 10053, 300 International Drive, bureau 100, Williamsville, NY 14221, USA
Spin Master Toys Far East Limited, Rm #1113, 11/F, Chinachem Golden Plaza, 77 Mody Rd., Tsimshatsui E., Kowloon, HK

Service aux consommateurs pour l'Amérique du Nord
Téléphone : 1 800 622-8339
Email : customercare@spinmaster.com
www.spinmaster.com

Air Hogs®, les marques de commerce apparentées et © 2010 Spin Master Ltd. Tous droits reserves. Ce produit est conforme aux normes de sécurité ASTM F963 et CHPA. • Veuillez conserver ces renseignements pour consultation ultérieure. • Enlever tout l'emballage avant de donner le produit à des enfants. • Un adulte devrait contrôler ce jouet de temps en temps pour assurer qu'il n y a pas de dommages ni de risques. En cas de problème, ne l'utilisez plus. • Les enfants doivent être supervisés pendant qu'ils jouent. • Veuillez conserver les adresses et les numéros de téléphone pour consultation ultérieure. • L'objet dans cet emballage peut varier des photographies et/ou les illustrations. Conception et mise au point par Silverlit Toys. Cet article est couvert par un ou plusieurs des brevets américains suivants 7,467,984, 7,425,167, 7,425,168, 7,422,505, 7,494,397, D554,040, D546,269, D552,531, D544,040, D585,810, D579,403. Autres brevets en instance. FABRIQUÉ EN CHINE.

20030102, 20030106 NBL French REV 0
T44310_0007_20030102_NBL_IS_R1

Développé par Silverlit® ELECTRONICS

SPIN MASTER